

HDC XX5E01 MFSM12D-0150**Weidmüller Interface GmbH & Co. KG**

Klingenbergstraße 26

D-32758 Detmold

Germany

www.weidmueller.com**Компактность**

Новый двухполюсный шинный модуль чрезвычайно компактен и совместим как с мегабитными, так и с гигабитными вставками для данных. Он позволяет подключить 2 кабеля Gigabit Cat 6A (10 гигабит) к одному модулю.

Основные данные для заказа

Исполнение	Использование данных
Номер для заказа	2450450150
Тип	HDC XX5E01 MFSM12D-0150
GTIN (EAN)	4050118465259
Кол.	1 Шт.

HDC XX5E01 MFSM12D-0150

Weidmüller Interface GmbH & Co. KG

Klingenbergstraße 26

D-32758 Detmold

Germany

www.weidmueller.com

Технические данные

Размеры и массы

Масса нетто	0,01 g
-------------	--------

Температуры

Предельная температура	-30 °C ... 90 °C
------------------------	------------------

Экологическое соответствие изделия

REACH SVHC	Lead 7439-92-1
------------	----------------

Технические характеристики кабеля

Галогены	Нет		
Длина кабеля	1,5 м		
Изоляция	PE		
Материал оболочки	Полиуретан		
Наружный диаметр	6.5 mm ± 0.2		
Наружный диаметр	Диаметр	6,5 мм	
	Знаки	±	
	Допуск	0,2	
Цвет оболочки	зеленый		
Цветовая кодировка	белый, желтый, синий, оранжевый		
Экранированный	Да		

Общие данные

Версия с противоположной стороны	Гнездо, прямой, M12D	Версия со стороны модуля	Штекер
Длина кабеля	1,5 м	Категория	Cat. 5e
Кодировка	D	Количество полюсов	4
Номинальное напряжение	250 V	Номинальный ток	4 A
Поверхность контакта	Au (золото)	Прочность изоляции	≥ 10 ⁸ Ω
Скорость передачи	100 Мбит/с	Степень загрязнения	2
Тип	Штифт	Циклы коммутации	≥ 100

Классификации

ETIM 6.0	EC002599	ETIM 7.0	EC002599
ECLASS 9.0	27-06-03-07	ECLASS 9.1	27-06-03-08
ECLASS 10.0	27-06-03-07	ECLASS 11.0	27-06-03-07

Сертификаты

ROHS	Соответствовать
------	-----------------

Загрузки

Технические данные	STEP
--------------------	----------------------

HDC XX5E01 MFSM12D-0150

Weidmüller Interface GmbH & Co. KG
Klingenbergstraße 26
D-32758 Detmold
Germany

www.weidmueller.com

Изображения

M12		M12
1	yellow	1
2	white	2
3	orange	3
4	blue	4

